

各教室の授業風景

全国各地の教室は、それぞれ地域の特性に応じたスタイルで運営されています。子どもたちの将来を見据えプログラミング教育を通して未来の人財を育てることを理念としています。



保護者からの声 /

うちの子は小学4年生の学校の授業でScratchに触れ、とても興味を持ちました。体験会に参加してすぐにここで学びたい、と子どもに言われて通っています。子どもの先生への信頼度も厚く、初めは楽しいから、今はもっと学びたい、上を目指したいという意識が芽生え、コンテストや資格をとるにつれて子どもの自信も深まっています。中学受験もありましたが、辞めずに続けてくれたのは先生方の柔軟な対応のおかげだと思っています。



Sさん (小学6年生)

Scratchを足がかりとしていますが、Pythonその他のプログラミング言語習得を見据えたカリキュラムを掲げていることに好感が持てます。通常の学習と違って親や学校が簡単に教えられる領域ではありませんので、月2回の月謝も高くないと思います。子どもはとにかく楽しそうに取り組んでいます。親からすると子どもの吸収力の高さにも驚きますが、学習とは本来このように楽しいものなんだろうなと感心しています。



Oさん (小学3年生)

初めてプログラミング教室の体験授業に参加しましたが、もっと早く経験させてあげればよかったと思いました。先生は丁寧に明るく子どもに接してくれて、考えることの大切さを感じさせる先生でした。教材は子どものレベルに合わせて教えていただける内容で、目標設定もしやすいので子どもも積極的に学べる環境だとおもいます。発表会や検定もあり、本格的なプログラミング言語まで学べるのできっと将来役に立ちそうです。



Tさん (小学5年生)

内気な子どもでしたが、プログラミング教室を通して「自分にもできるんだ！」と自信を持ってくれるようになりました。家に帰ってくると作成した作品を見せて説明もしてくれ、表現力も養えてきていることを実感します。先生は適度な深度での指導で、進み具合を気にしてくださりつつ、あれもこれも詰め込まず、子どもが自身で試行錯誤する余地を残した指導方法をしてくださっていると思います。



Kさん (小学2年生)

ジュニア向けのPythonを学べる教室はなかなか他になく、体験会で初めてPythonに触れたのですが、オリジナルのプリントも楽しみながら取り組めるものだったようです。内容も分かりやすく、つまづいた時も質問にすぐ先生が対応してくださり、体験時間1時間のうちに一つのプログラムを組み上げることができ、達成感やPythonの面白さを感じられる内容だったとのこと。個々のレベルや進み具合に合わせた対応や楽しく学べ興味が深まる環境だということを感じました。



Nさん (小学4年生)

学校のクラブで学んだだけでしたが、パソコンが好きなのか先生とも話が合うようです。苦手な箇所もアドバイスを受けてクリアしたことによって、ますますやる気が出てきています。教室では、通常のレッスンとは別に検定対策も定期的に行われていて、子どもの意欲にも後押ししてもらっています。月2回の月謝は安くはないですが、親としては応援していける範囲なのでできる限り子どもの可能性を広げてあげたいと思っています。



Hさん (小学5年生)

お気軽にお問い合わせください /

■〇〇教室

TEL 00-00-00



教室住所: 〇●

受付時間 00:00-00:00 (〇曜日～〇曜日)

QR

全国本部

株式会社 BluePlanet
東京都八王子市南大沢 2-27 フレスコ南大沢 2F

☎042-649-5610 ☎0120-471-472

受付時間 10:00 ~ 19:00 (火～土曜日)

小学生から始める ワンランク上の プログラミング教室



KID's
プログラミングラボ



未来のリーダーを作る！

小中高でプログラミング教育が必修化され、 国全体でIT人材の育成に力を入れ始めています。

科学・技術・工学・芸術・数学の英単語から頭文字を取った、STEAM教育の注目度が年々高まっています。STEAM教育とは、文系や理系といった枠組みにとらわれず、IT化とグローバル社会に適応した国際競争力のある人材の育成を目的とした教育概念です。現代は、まさに新たな教育の黎明期と言えるでしょう。

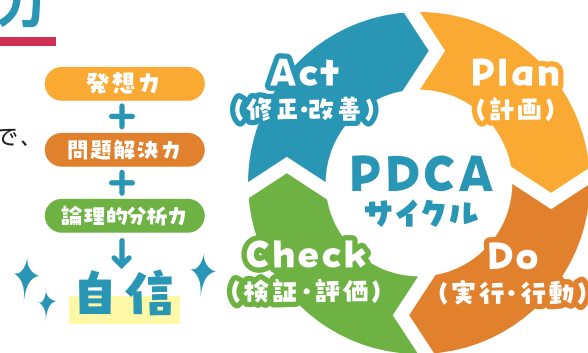
今、日本の子どもたちに必要なのは自己肯定感といわれています。かつての教育では「失敗や間違いをしてはいけない」という傾向がありました。しかし近年のSTEAM教育では、トライ＆エラーこそ重要とされています。困難に直面したら、思いつく方法を次々に試して失敗から学びつつ、課題を解決するという考え方です。小さな成功体験を積むことで「やればできる」という自信が生まれ、自己肯定感が養われていきます。

私たちは、そうした来るべき時代の流れを見据え、子どもたちが豊かな人生を歩むための教育を推進してまいります。



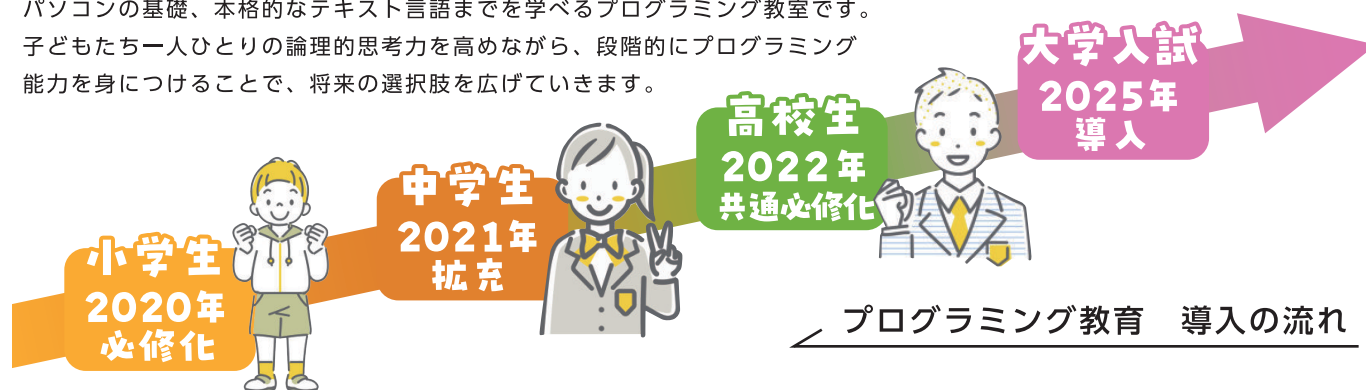
プログラミングを通して身につく力

プログラミングをするうえで必ず必要な4つの作業『①目標を決める②計画を立てる③書く（コーディング）④修正する』を繰り返し行うことで、学習の基盤となる思考【PDCAサイクル】が自然と身につきます。物事を深く考えるようになり、発想力、問題解決力、論理的分析力が育まれ、それが自信を生み「自己肯定感」を培っていきます。



プログラミング教育の必修化

小学生から必修化、25年度には大学入試に導入される「プログラミング」。これからの重要なスキルに対して、子どもをどのように導いていけばよいか悩まれている保護者さまも少なくありません。Kids プログラミングラボは、無理なくステップアップできるカリキュラムで、末就学児から学べるタブレットコースからパソコンの基礎、本格的なテキスト言語までを学べるプログラミング教室です。子どもたち一人ひとりの論理的思考力を高めながら、段階的にプログラミング能力を身につけることで、将来の選択肢を広げていきます。



STEAM教育をプログラミングで学んでいく

・STEAM教育のコアはプログラミング

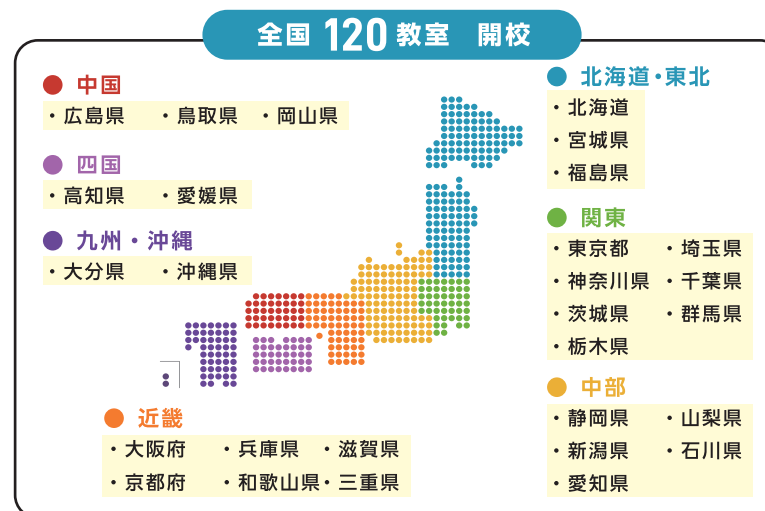
多様化する昨今、子どもたちは将来の社会を生き抜くために、自分で学び・自分で考え・理解する力、さまざまな問題を解決する力、新しいものを創造する力をSTEAM教育を通して、身につけ高めていく必要があります。そのような力もプログラミングというツールを用い『プログラミング的思考力』を身につけることで養うことができると期待されています。

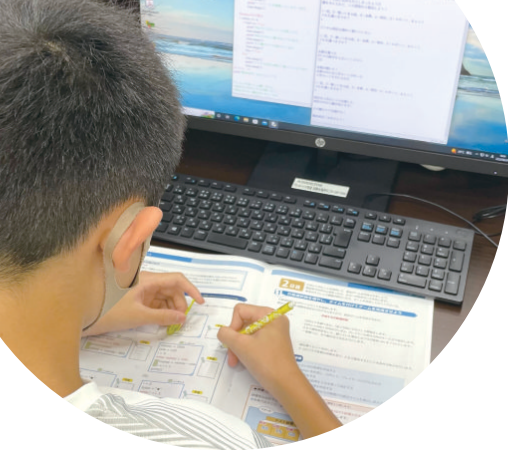


▶ 自分で学び、自分で考え、自分で理解していく

全国の教室について

Kids プログラミングラボは、40年以上にわたり学習塾を運営してきた株式会社 Blue Planet が、2014年に設立したプログラミング教室です。当時はまだプログラミング教育の必要性が世の中に認知されていなかったため、地域や学校でその普及活動に努めてきました。現在北海道から沖縄まで全国各地に120超の教室が開校しています。地域密着でお子さまの成長をしっかりと見守りサポートする教室です。





本格言語まで ステップアップ型 で学べる教室

Kids プログラミングラボでは、Scratch という子ども向けの開発環境から学習をスタート。基礎を固めたら、Python、HTML/CSS/JavaScript、Unity と段階を踏んで、本格的な言語まで学んでいきます。

♥ 自分で課題を見つけ、考え、わからないことは調べることができるように

♥ 最初はサポートが必要でも最後には自分でやりたいことを叶えていけるように

考え抜かれ、自立学習を重んじた教育スタイルを追求したオリジナル教材だからこそ、ゲーム制作を楽しみながら実用的なプログラミング能力をスムーズに身につけていくことができます。

プレプライマリー コース

対象学年目安：年長～

授業時間：60分 × 月2回

● Scratch ジュニア

手軽なタブレット操作で楽しみながらプログラミングに触れる

プレプライマリーコースでは、Scratch ジュニア（スクラッチジュニア）を使って、ゲームやアニメーションを作成します。タブレットを使った直感的な操作でブロックを組み合わせることでプログラミングをするためパソコンの操作がおぼつかないお子さまも安心して学習できます。視覚的な要素でプログラミングの基礎に触れることで、楽しさと学びを同時に体験できます。



プライマリー コース

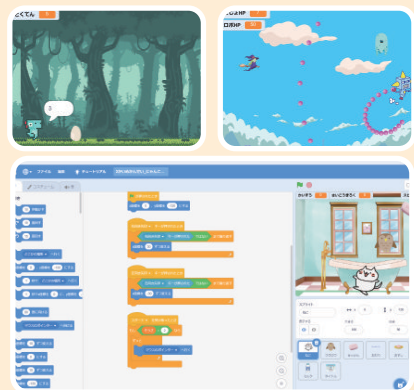
対象学年目安：2年生～

授業時間：90分 × 月2回

● Scratch

遊び感覚でパソコン操作の基本やプログラミングの楽しさを学ぶ

プログラミングの学習をスムーズに進めるためには、まずパソコン操作に慣れる必要があります。プライマリーコースは、そうした下準備のための、もっとも初級のコースです。ひらがなのテキストと、Scratch（スクラッチ）という、マウス操作だけでプログラムが組める言語を使用。ゲーム制作を通して、楽しみながらパソコン操作やプログラミングの基本的な流れを知ってもらうことを主な目的としています。



ベーシックコース

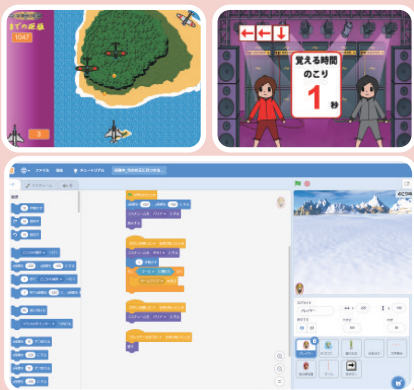
対象学年目安：3年生～

授業時間：90分 × 月2回

● Scratch

Scratch を使い、パズル感覚でプログラミングの概念を理解する

プログラミング言語にはたくさんの種類がありますが、命令文の構造や書き方は、ほとんどの言語で共通しています。1つの言語を深く理解すれば、そのぶん、他の言語の理解も早くなります。ベーシックコースでは、「子どもがかんたんに楽しく学習できる」ことを何よりも優先させたプログラミング開発環境「Scratch（スクラッチ）」を用いて、そうした共通部分の理解を促します。



プレミドルコース

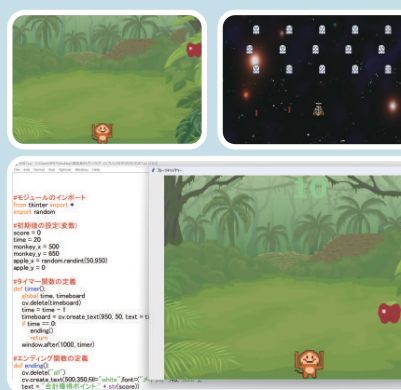
対象学年目安：5年生～

授業時間：90分 × 月2回

● Python

Python を使い、英語ベースのプログラミング構文に慣れる

プレミドルコースの前段階であるプライマリーコース、ベーシックコースでは、Scratch という、パズル感覚でプログラムが組めるビジュアル言語を使って基礎を学んできました。ただ、現代の実践的なプログラミングは、英語ベースの言語（テキスト言語）が主流です。プレミドルコースでは、これまでに学んだ基本を踏まえて、Python という言語を使い、ゲーム制作を通じてテキスト言語の基本を学んでいきます。



ミドルコース

対象学年目安：6年生～

授業時間：90分 × 月2回

● HTML/CSS/JavaScript

ブラウザで動くゲーム制作を通し、Web アプリケーションの考え方を学習する

ミドルコースでは、Web サイト制作に欠かせない『HTML』『CSS』『JavaScript』の知識を身につけながら、ブラウザで動くゲームを作ります。また、Web ページがブラウザに表示される仕組みを学び、さまざまな画面サイズ（パソコン、スマートフォンなど）に対応した Web サイトも制作します。Web 標準の技術を使い、実践的な開発ノウハウに触れることが主眼。ゲームと関連させながら、タイピング力、長いコードの読解力も鍛えていきます。



アドバンスコース

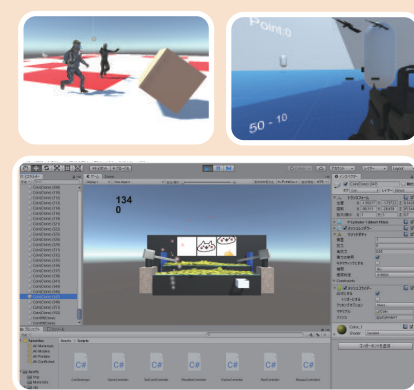
対象学年目安：中2～

授業時間：120分 × 月2回

● Unity

Unity (C#) を使い、高度で複雑なプログラミングを実践する

アドバンスコースでは、Unity という開発プラットフォームを用い、3D ゲームの制作を行います。扱うプログラミング言語は、C# です。本コースはプログラミング以外に、重力や摩擦、力のベクトルなど、現実世界を再現するための知識も学びます。カリキュラムの集大成として、ほかのコースで身につけてきた構文や文法をフル活用して学習を深めていきます。オリジナルゲームの制作を通し、問題解決能力を鍛えるためのコースです。



本格的な
テキスト
言語まで

最長12年
無理なくステップアップ!

Scratch
プレプライマリー
コース

1年間

プライマリー
コース

1年間

ベーシック
コース

3年間

python
プレミドル
コース

2年間

HTML CSS JS
ミドル
コース

2年間

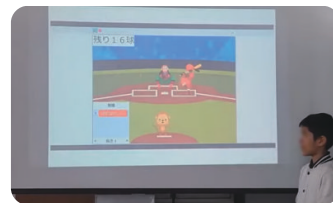
Unity
アドバンス
コース

3年間



全国大会

毎年、北海道から沖縄まで全国120教室の生徒が参加する「全国大会」を実施。ふだんの授業で培ったプログラミングの学習成果（作品）を大勢の前で発表したり、他の教室で学ぶ友達の作品に触れることは、子どもたちの表現力や意欲を高める貴重な経験となります。



学校教育の授業サポート

Kids プログラミングラボ本部では、プログラミング学習が必修化される前から、小学校におけるIT教育をサポートしてきました。プログラミング教室運営で培った知見を活かし、学年や教科に合わせたカリキュラムを開発。その実績が評価され、各校の先生方の依頼を受け、教材開発から授業展開までトータルで支援を行っています。



プログラミング検定 合格率\9割\越えの検定対策講座

プログラミングを学ぶ子どもたちの間で、いま注目が高まっているのが「ジュニア・プログラミング検定」と「プログラミング能力検定」です。プログラミングの検定試験は、漢字検定や数学検定、英語検定と同じく、中学受験で優遇されるなど評価項目としても今後普及が見込まれています。

ジュニア・プログラミング検定 プログラミング能力検定

に挑戦できる！



未来を動かす、チカラになる。

ジュニア・プログラミング検定

Scratch部門

どんな試験？

Scratch を使用してゲームなどの作品を作ること、プログラミングスキルの測定や能力の証明・認定を行う試験です。受験レベルはGold（1級）、Silver（2級）、Bronze（3級）、Entry（4級）の4段階に分かれていて、一人ひとりの学習度合いに応じて段階的にチャレンジできます。

対策講座

ジュニア・プログラミング検定では文章を読み解いて再現する力が求められます。プログラミング能力は高いにもかかわらず、解釈の違いで不合格になってしまうことがないよう、読解に特化した独自のカリキュラムを構築。現在までのところ、合格率9割以上を維持しており、中には小学生で1級に合格した生徒もいて、検定対策の精度の高さを評価いただいております。

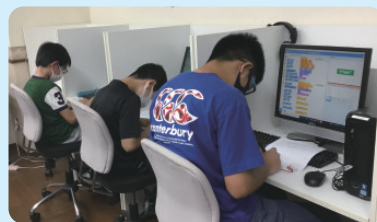


どんな試験？

オリジナルのビジュアルプログラミング言語や、JavaScript、Python といったテキストプログラミング言語を使い、プログラミングの基本知識の「順次処理」「繰り返し」「条件分岐」「乱数」「変数」の理解度を体系的に分析・評価する試験です。1級から6級までのレベルでチャレンジできます。

対策講座

Kids プログラミングラボの講師が過去の試験問題を詳細に分析し、精度の高い検定対策を独自に開発。最短ルートでの検定合格を目指します。模擬試験形式のカリキュラムで本番力を鍛える対策講座です。



小学校・中学校活動実績

●東京都

私立八王子実践中学校

日野市立平山小学校

日野市立第三小学校（PTA 主催）

日野市立第七小学校

日野市立滝合小学校

日野市立東光寺小学校

町田市立鶴川第一小学校

八王子市立第四小学校（PTA 主催）

八王子市立第十小学校（PTA 主催）

●埼玉県

さいたま市立大久保中学校（PTA 主催）

さいたま市立上小小学校（PTA 主催）

●大阪府

大阪府立箕面市立中学校

●千葉県

袖ヶ浦市立袖ヶ浦西小学校

そのほかの学校からも続々とお問い合わせいただいております！

よくある質問

Q うちの子はパソコンが得意ではありません…

A マウスでクリックやドラッグができれば、問題ありませんが、最初はできなくても1～2ヶ月も経つと自然にできるようになります。また、就学前のお子様にはタブレットを使用するコースもあります。継続していくことでタイピングのスキルも驚くほど上達していきます。

Q 小学生でも理解できますか？

A お子さまに合わせたコースから始めていくことができますので、心配ありません。基礎が身につくと、プログラムの理解力が上がり、発想力もついてきます。Kids プログラミングラボの教材は、子どもたちの大好きなゲームを作成しながら楽しく、夢中になってプログラムを学んでいくことができます。自主的に学ぶ姿勢も身につけていきます。

Q どのコースが良いでしょうか？

A 体験会のお子さまの状況で、最適なコースを講師がご提案します。Kids プログラミングラボには12年間分のカリキュラムがありますが、学習の進展状況によっては通常よりも早い段階で、次のコースへ進級していくこともできます。